

Cap. 13

Dinamica della  
rotazione di corpi rigidi

13-2 e 13.3

già visto

e approfondito

Eq. Cardinali della dinamica

$$(13.10) \quad \sum \vec{F}_{\text{ext}} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

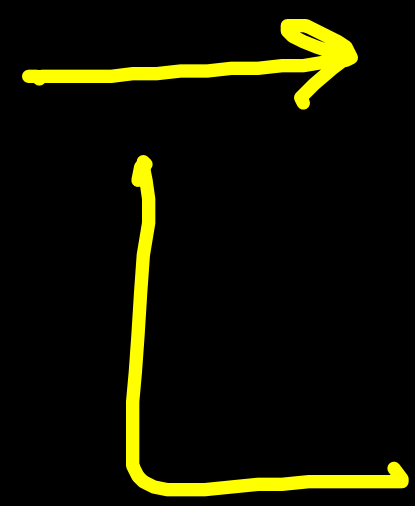
$$\sum \vec{\tau}_{\text{ext}, O} = \frac{d\vec{L}_O}{dt}$$

$\uparrow$   
 $-\vec{v}_O \times \vec{P}$

Dinamica della rotazione di  
un corpo rigido attorno asse fisso

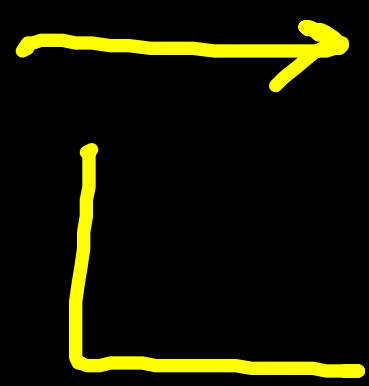
Caso particolare, ma grande interesse  
pratico!

$$\vec{L}_0 \approx \sum \vec{l}_{i0} = \sum \underbrace{\vec{r}_i}_{\substack{\uparrow \\ \text{OP}_i}} \times \vec{p}_i$$



rispetto  $O \in$  asse di rotazione

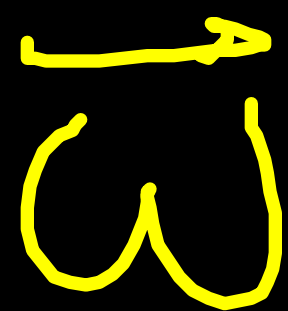
vogliamo trovarne la relazione con  $\vec{\omega}$



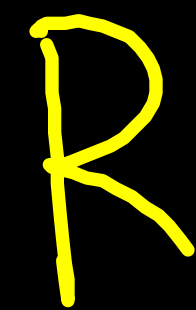
rispetto  $O$  polo  
punto



$r$  distanze risp  $O$



rispetto asse  
retta

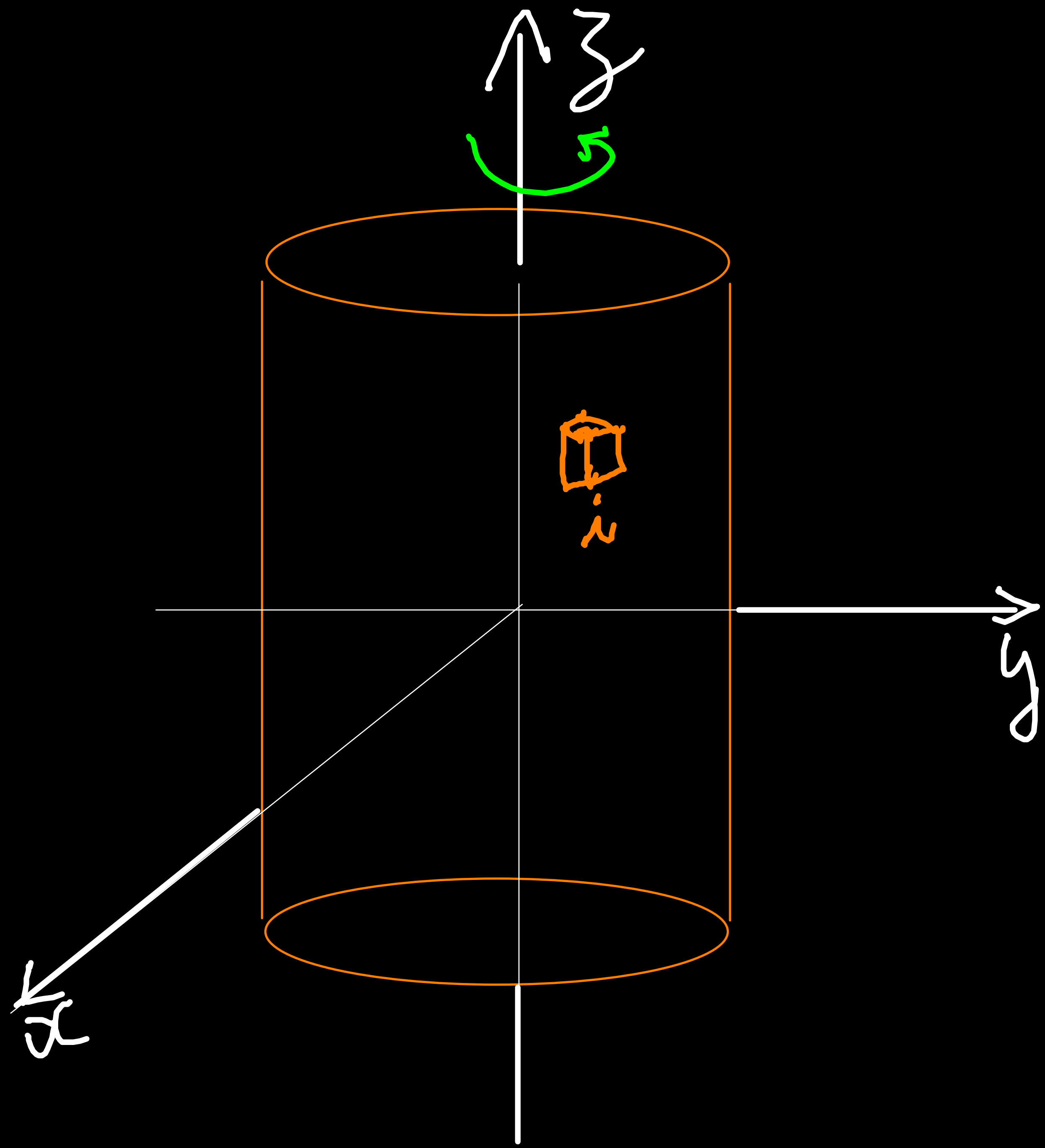


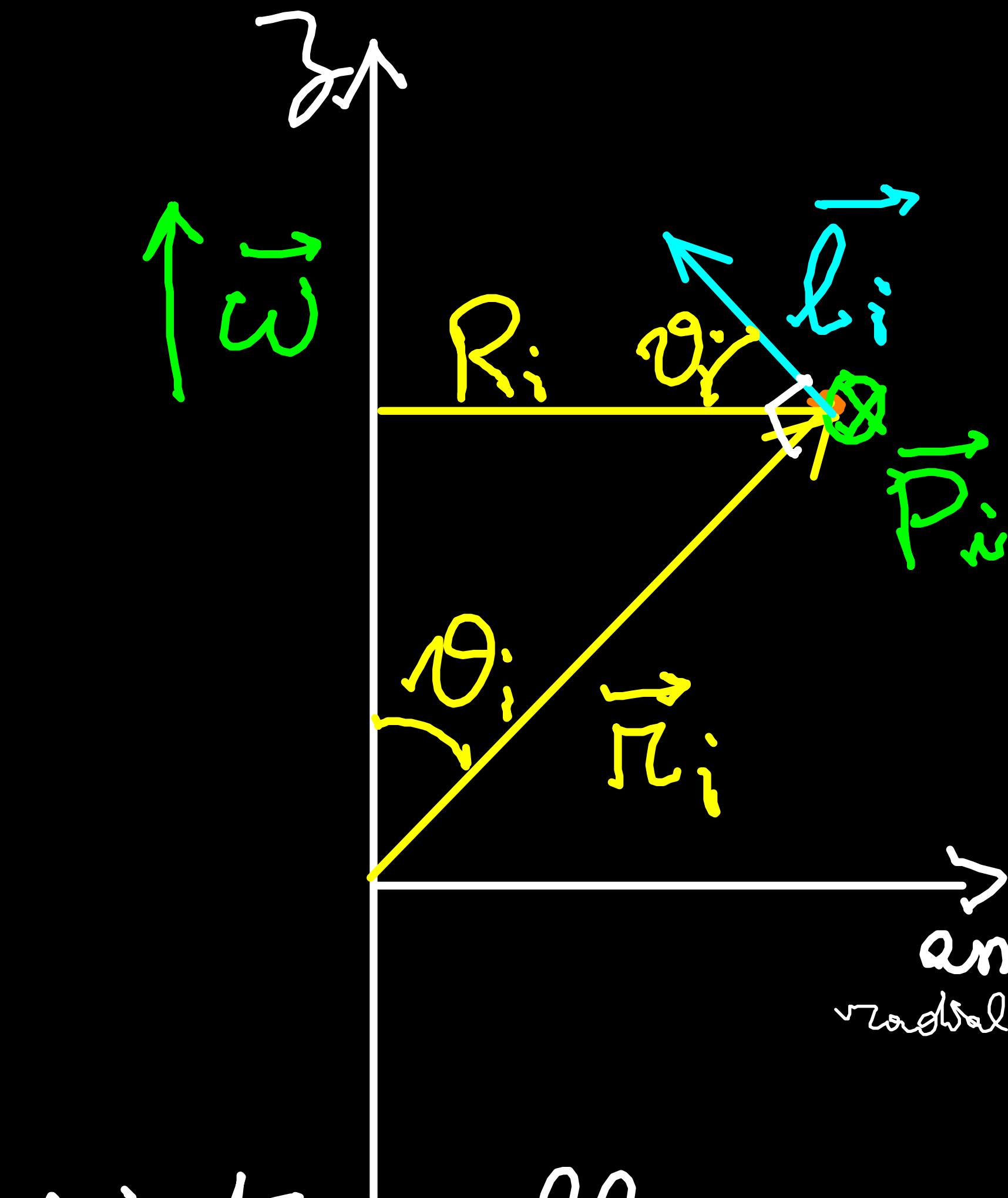
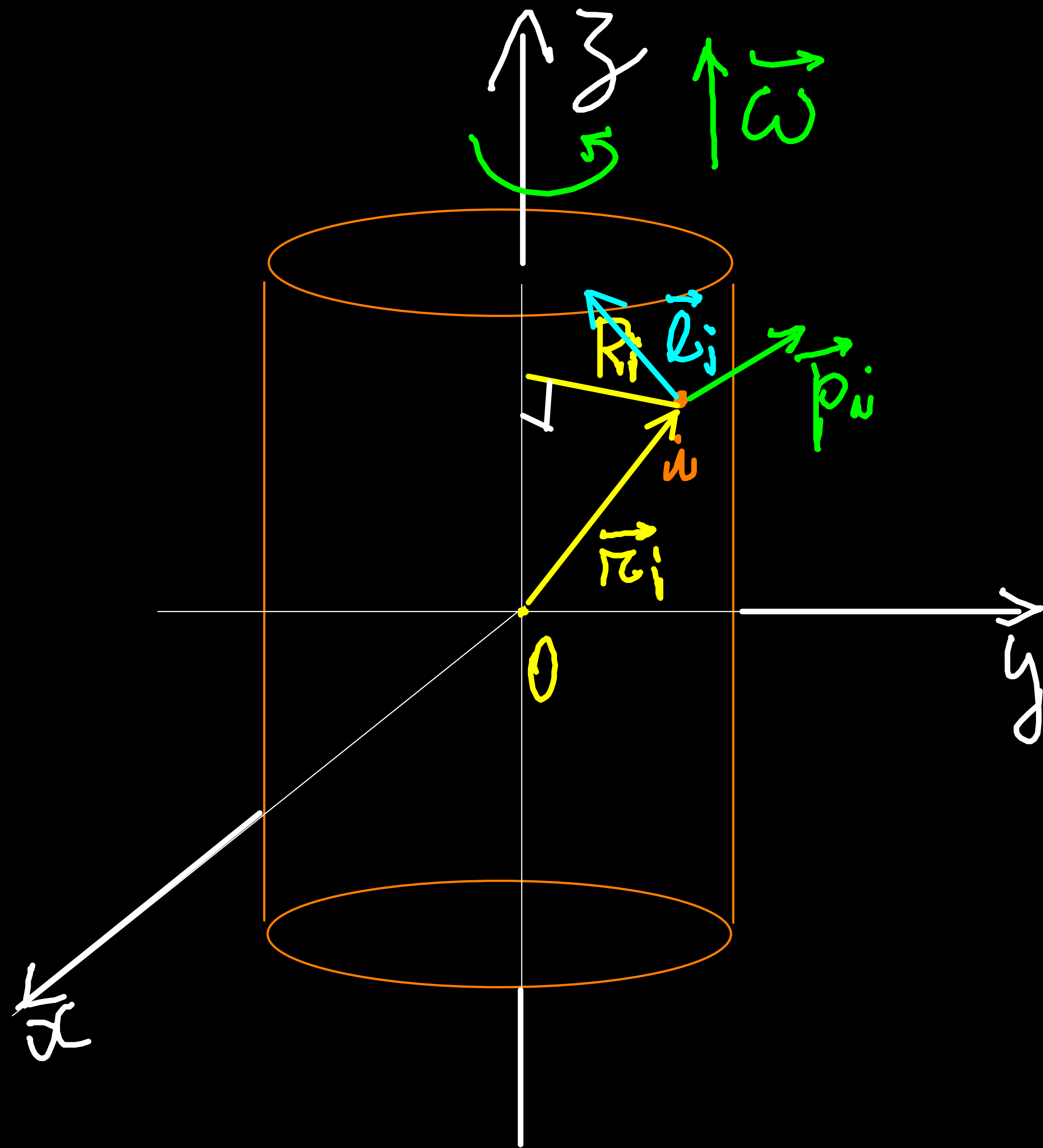
$R$  distanze  
dall'asse

Prendo  $z$  come asse di rotazione

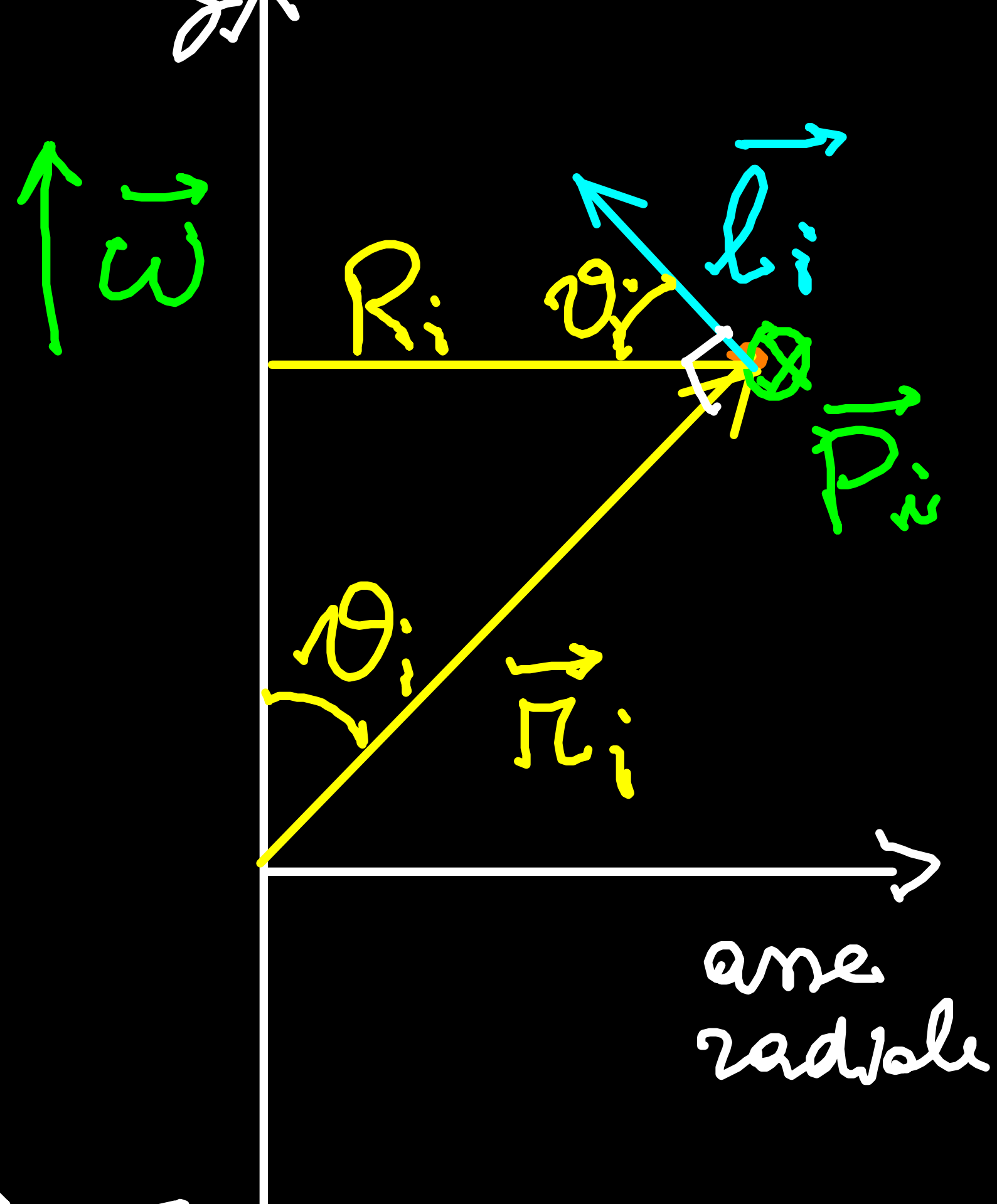
Calcolo  $L_z$  anche detta componente  
assiale

$$L_z = \left( \sum \vec{l}_i \right)_z = \sum l_{iz}$$





Vista nella  
 sezione del  
 piano  $\{x, z\}$   
 $\vec{r}_i$



$$\vec{l}_i = \vec{r}_i \times \vec{p}_i \quad \vec{p}_i \perp \vec{r}_i$$

$$|\vec{l}_i| = l_i = r_i p_i = r_i m_i v_i$$

$$\approx r_i m_i R_i \omega_z$$

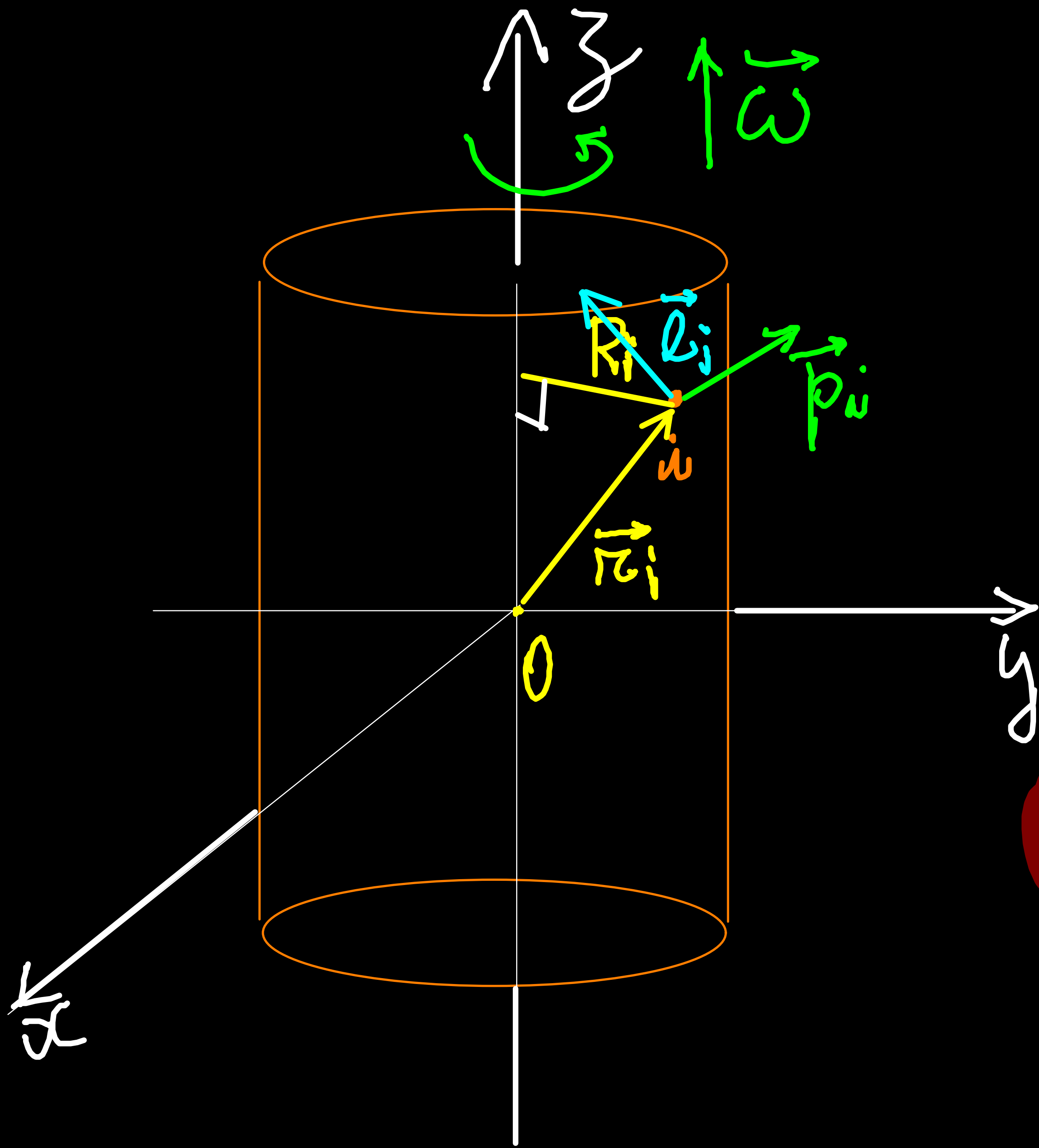
$$l_{i,z} = l_i \sin \theta_i = \underbrace{r_i \sin \theta_i}_{R_i} m_i R_i \omega_z$$

$$\approx m_i R_i^2 \omega_z$$

espressione valida qd sia origine

$$L_z = \sum l_{i,z} = \left( \sum m_i R_i^2 \right) \omega_z$$





$$L_z = I_z \omega_z$$

OK per comp. assiale

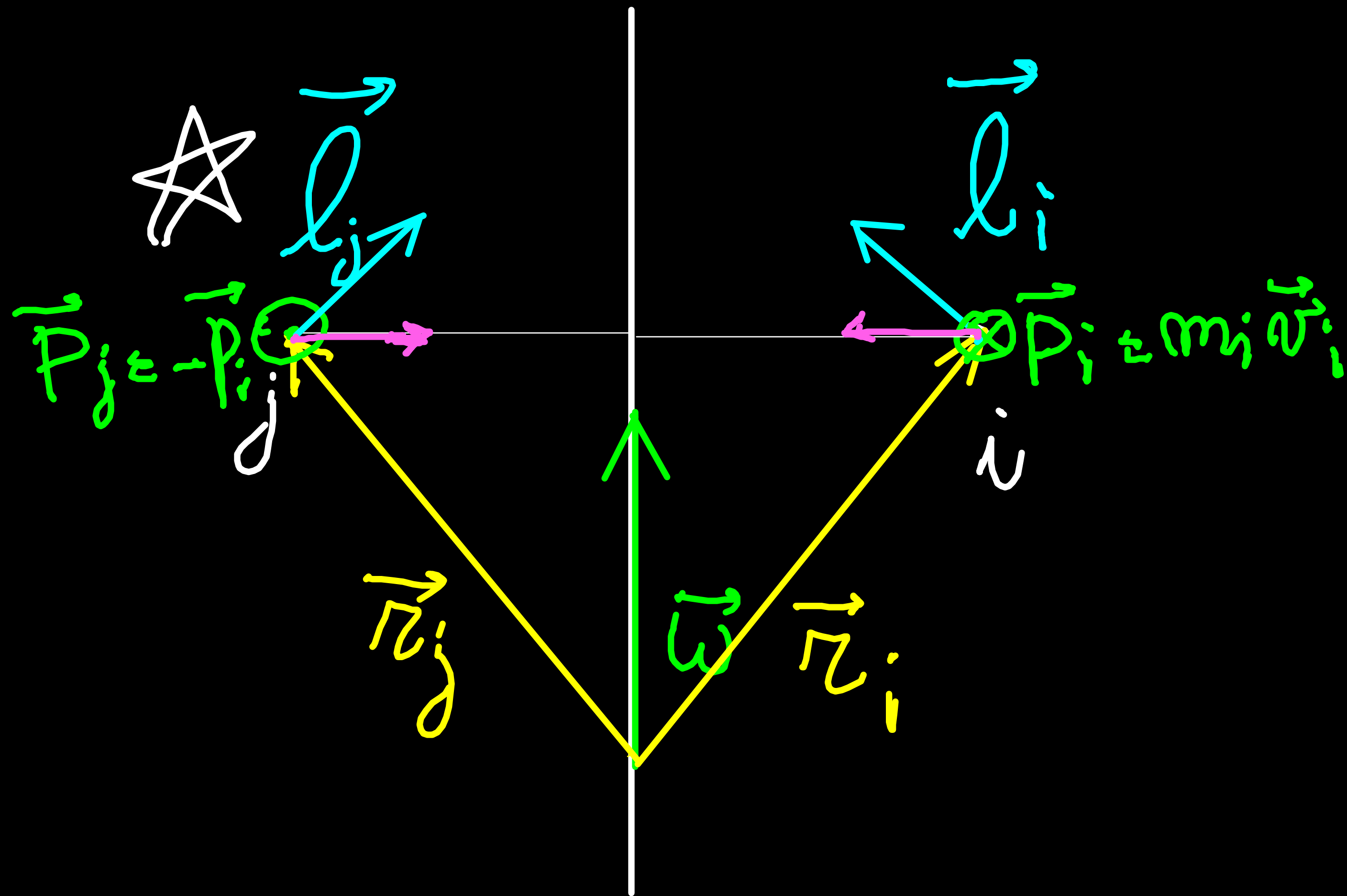
Per corpi Simmetrici\*

rispetto all'asse  
di rotazione

\* masse e geometria

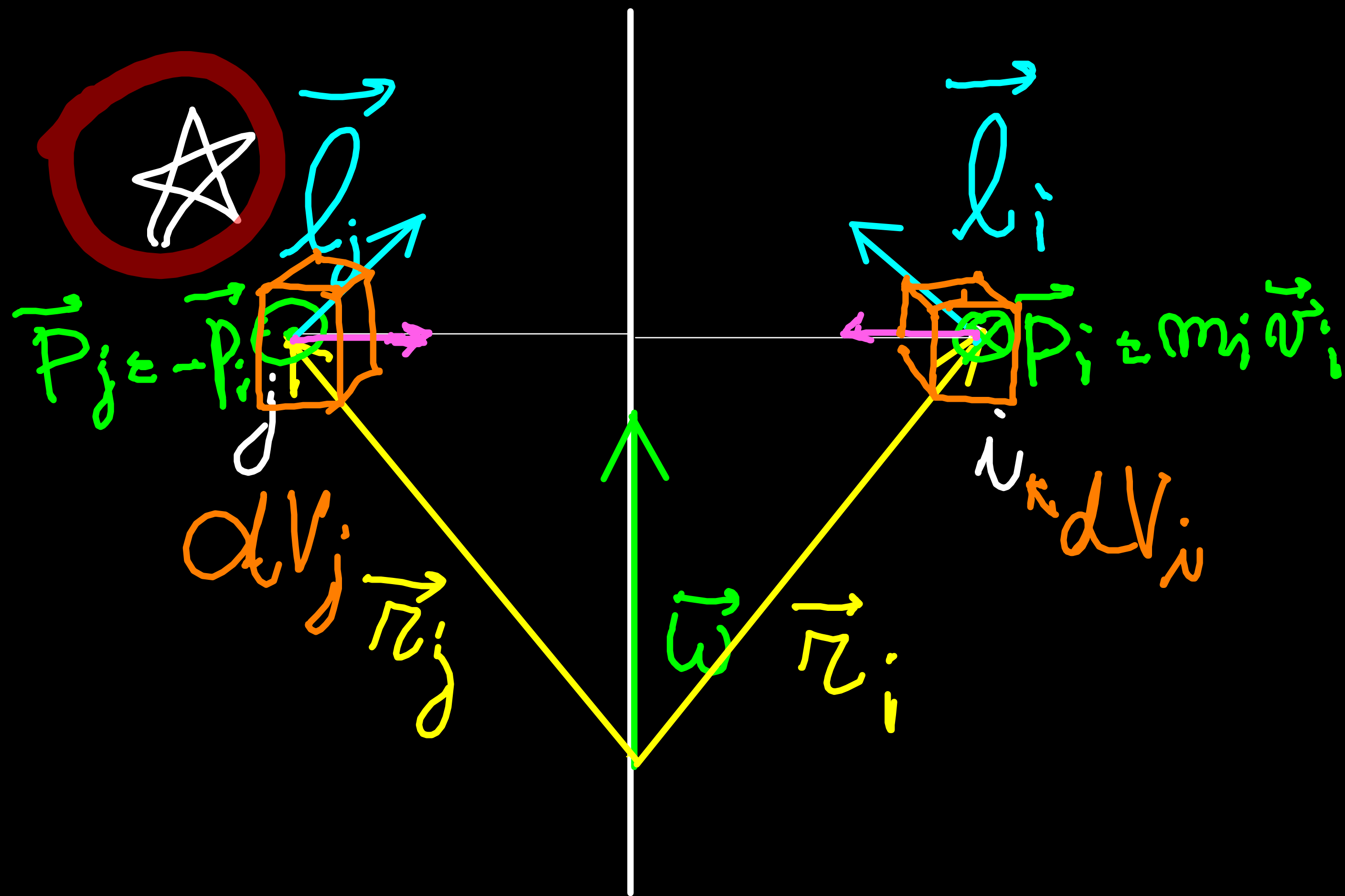


$$\vec{L} = I \vec{\omega}$$



le componenti  
 radiali sono  
 opposte  
 e quindi sommate  
 si annullano

$$\forall i (\forall dV) \exists j \text{ simmetrico}$$



le componenti  
 radiali sono  
 opposte  
 e quindi sommate  
 si annullano

$$\Rightarrow L_x = 0 \Rightarrow$$

rimane solo  $L_z$

$\forall j$  simmetrico  
 $dV_j$

$$\forall i \quad (\forall dV_i)$$

$$\vec{L} = I \vec{\omega}$$

Corpi simmetrici  
in rotazione attorno  
asse fisso

Se il corpo non è simmetrico

$\vec{L}$  ha anche componente radiale

quindi  $\vec{L}$  "ruota" attorno asse.

Per esempio ruota non centrata  $\rightarrow$  ~~spesso~~ <sup>spesso</sup> i vortici sull'asse!

Caso simétrico.

$$\vec{L} = I \vec{\omega}$$

equivalente

$$\vec{P} = M \vec{v}_{cm}$$

$x$

$\theta$

$v_x$

$\omega$

$a_x$

$\alpha$

$$K = \frac{1}{2} m v^2$$

$$K = \frac{1}{2} I \omega^2$$

$$\vec{P} = M \vec{v}_{cm}$$

$m$

$$\vec{L} = I \vec{\omega}$$

$I$

$$\sum \vec{F}_{ext}$$

$$= M \vec{a}_{cm}$$
$$= \frac{d\vec{P}}{dt}$$

$$\frac{dL_z}{dt} = \frac{d}{dt} (I \omega_z) \stackrel{\uparrow}{=} I \frac{d\omega_z}{dt} = I \alpha_z$$

Condizione  
di rigidità  
del corpo

$I$  è costante

dato che  $\sum \vec{\tau}_{\text{ext}} = \frac{d\vec{L}}{dt} \Rightarrow$

$$\left( \sum \vec{\tau}_{\text{ext}} \right)_z = \left( \frac{d\vec{L}}{dt} \right)_z \quad \sum \tau_{\text{ext}z} = \frac{dL_z}{dt}$$

$$\sum \tau_z = I \alpha_z$$

equazione del moto per  
corpo rigido vincolato a  
ruotare attorno a un asse fisso

Cercasi  $\tau_z$

$$\tau_z = (\vec{r} \times \vec{F})_z$$

In gen.  $\vec{\tau}$  tutte e 3 le componenti

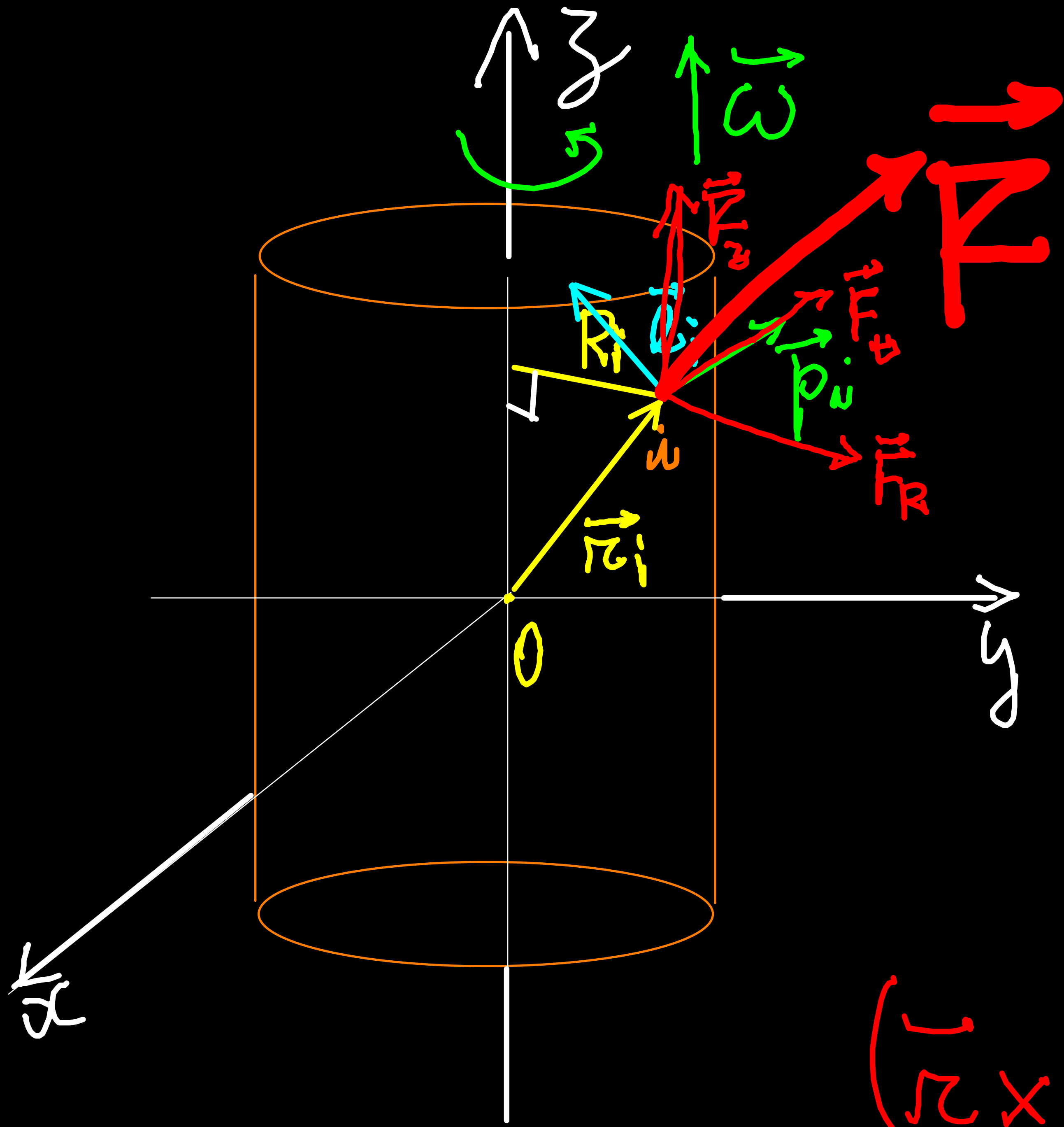
$\vec{F}$  asse  $z$ , radiale  $R$ , tangenziale  $t$

scorporo in queste 3 componenti

$$\tau_z = (\vec{r} \times \vec{F})_z = \left[ \vec{r} \times \left( \underset{\uparrow}{\vec{F}_z} + \underset{\uparrow}{\vec{F}_R} + \underset{\uparrow}{\vec{F}_t} \right) \right]$$

$\circ$                        $\circ$                        $\neq \circ$





$$\left( \begin{matrix} 1 \\ \vec{r} \times \vec{F}_e \end{matrix} \right)_{\vec{r}} = \vec{R} \vec{F}_t = 0$$

$$\left( \begin{matrix} 1 \\ \vec{r} \times \vec{F}_R \end{matrix} \right)_{\vec{z}} = 0$$

$$\left( \begin{matrix} 1 \\ \vec{r} \times \vec{F}_z \end{matrix} \right)_{\vec{z}} = 0$$

